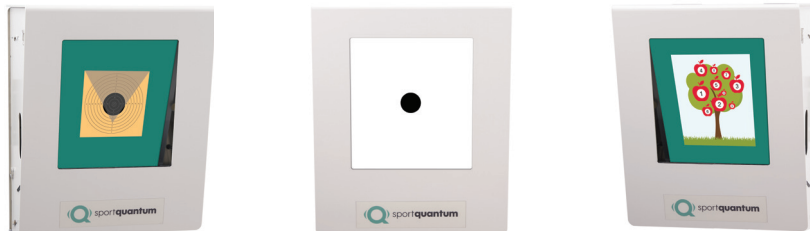


INTERAKTIVE ZIELSCHEIBE SQ10



**Ihr exklusiver
Vertriebspartner
in Österreich**

SQ10 - DIE ERSTE INTERAKTIVE ZIELSCHEIBE

SQ10, eine einzigartige Zielscheibe für alle Arten des Schießsports auf 10 Meter:

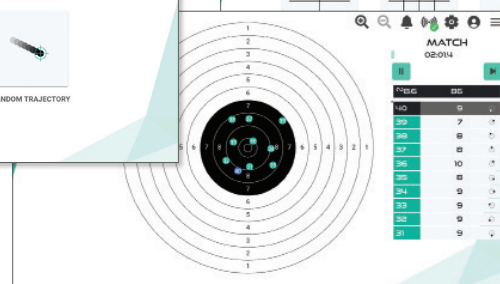
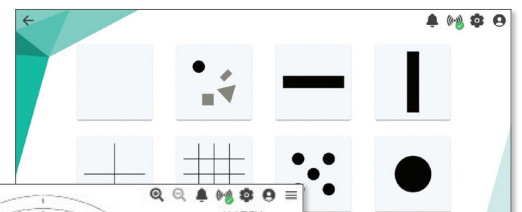
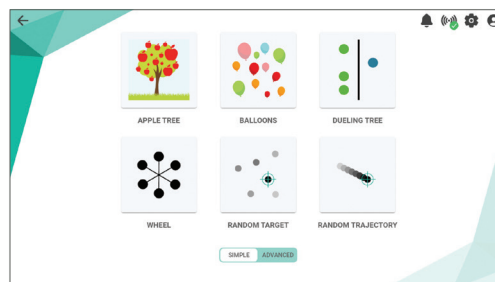
Anfängerniveau, Trainingseinheiten, Breitensport und Leistungssport

Schießen Sie mit echten 4,5 mm Blei-Diabolos auf einen interaktiven Bildschirm, welcher durch eine schuss-sichere Polycarbonat-Scheibe geschützt ist. SQ10 ist also auch hervorragend für die Olympischen Disziplinen Luftgewehr und Luftpistole bis 7,5 Joule geeignet!

- einsatzbereit und vorkonfiguriert geliefert, mit Steuerungstablet - schnell zu installieren
- robust, für alle Sportschützen und jedes Niveau sowie für alle sportlichen Anwendungen
- unglaublich vielseitig:
 - ⦿ für Pistolen- und für Gewehrschützen
 - ⦿ für Anfängerniveau, Trainingseinheiten, Fun oder Wettkämpfe
 - ⦿ Personalisierung des Visuellen und der Aktivitäten
 - ⦿ Organisation großer Wettkämpfe. Die Zielscheibe SQ10 ist vom Französischen Schützenbund FFTir für offizielle Wettkämpfe zugelassen
- ein leistungsstarkes Werkzeug für Vereine und Verbände, das den Schießsport attraktiver gestalten soll, um neue Mitglieder zu gewinnen, Sportschützen zu binden und Hobby-Schützen anzusprechen
- für Trainingseinheiten zuhause geeignet, mit einem Entfernungssimulator von 3 bis 15 Metern
- ultrapräzise und zuverlässig, mit einer Präzision von 100 Mikrometern auf der gesamten Aufprallplatte

Die einzigartigen Vorteile der interaktiven Zielscheibe SQ10!

- Die vielseitigste Zielscheibe im Schießsport
- Die neuesten Technologien für Trainingstechniken
- Attraktiver und fortschrittlicher Schießsport in den Vereinen
- Einfache und unabhängige Organisation von offiziellen Wettkämpfen



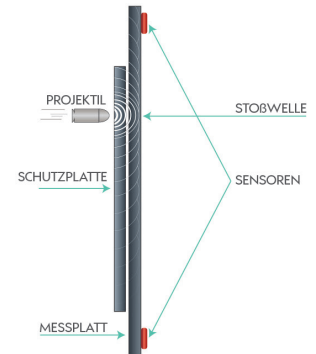
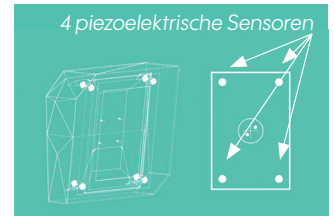
DIE TECHNOLOGIE

Die Mitarbeiter in der Forschung von Sport Quantum und der CEA List haben eine Technologie entwickelt, mit der Treffer mit einer Präzision von mehr als 100 µm in Echtzeit ermittelt werden können.



- Piezoelektrische Sensoren messen die vom Projektil auf einer Oberfläche verursachten Stoßwellen und ermitteln den Treffpunkt mit höchster Präzision.
- Das gewählte Visuell wird von einer App generiert und auf dem Bildschirm der Zielscheibe angezeigt
- Die Messplatte wird von einer höchst widerstandsfähigen Polycarbonat-Schutzplatte geschützt.
- Die Ergebnisse werden auf einem Tablet angezeigt, welches über WLAN mit der Zielscheibe verbunden ist (Ethernet-Verbindung als Option)

- 6 internationale Patente wurden von Sport Quantum und der CEA List für den Schutz dieser Spitzentechnologie angemeldet.



FUNKTIONALITÄTEN

Auf dem Steuerungstablet können Sie die Waffe, Aktivität und Konfiguration wählen und Ihre Trainingseinheiten, Spiele oder Wettkämpfe personalisieren, aber auch Ergebnisse analysieren und Ihren Fortschritt messen

1. Waffe wählen

- Pistole
- Gewehr

2. Aktivität wählen

- Training
 - ⊙ Trainingsschebe
 - ⊙ Verträge: Längere Serie, Punkte-Verträge
 - ⊙ Klassische Zielscheiben ISSF
 - ⊙ Schnellfeuerpistole (Standardprogramm, „3/7“)
- Wettkampf
 - ⊙ Vorprogrammierte klassische ISSF-Disziplinen
 - ⊙ Personalisierung der Wettkämpfe (Anzahl der Serien, Anzahl der Schüsse, Anzahl der verschiedenen Phasen usw.)
 - ⊙ Schnellfeuerwettkampf, ebenfalls personalisierbar
- Fun
 - ⊙ Spiele (Apfelbaum, Luftballons, Rad usw.)
 - ⊙ Spiele zu Zweit auf eine Zielscheibe (Duell)
 - ⊙ Zufallsbedingte Zielscheiben, fest und beweglich

3. Konfiguration wählen

- Personalisierung der Schwierigkeitsgrade für Trainingseinheiten und Spiele
- Einstellung der Bildschirmbeleuchtung für die Simulation verschiedener Trainings- und Wettkampfbedingungen (ISSF-konforme maximale Beleuchtung 1.600 Lux)
- Konfiguration des Visuels der Zielscheibe
 - ⊙ durch Änderung der Hintergrundfarbe des Bildschirms und der Zielscheibe
 - ⊙ durch Anzeige mit oder ohne Ringe
 - ⊙ durch Anzeige mit oder ohne Treffer(n) (mehrere Optionen)
- Entfernungssimulator einstellbar zwischen 3 - 15 Metern (simuliert eine Entfernung von 10 Metern)

4. Ergebnis analysieren

- Anzeige der Ringe in Echtzeit auf 1/10 Ringe oder volle Ringe
- Anzeige der „Innen-Zehner“-Anzahl
- Anzeige der Serien und Möglichkeit zur Ansicht der einzelnen Schüssen
- Anzeige des Abschuss-Timings (insgesamt und mit zeitlichem Abstand)
- Anzeige der Schussbilder und Streukreise

5. Fortschritt messen

- Speichern und Export der Zielscheiben und Spiele im PDF-Format
- Speichern und Export der Ergebnisse im CSV-Format

DAS DATENBLATT

1 • LEISTUNG

- Minimal empfohlene Leistung: 3 Joule
- Maximal empfohlene Leistung: 7,5 Joule
- Maximal zugelassene Leistung: 12 Joule (starker Verschleiß der Schutzplatte)

2 • VERBINDUNG

- Drahtlose Verbindung Zielscheibe - Tablet per WLAN, Internet-Verbindung nicht erforderlich
- Ethernet-Verbindung (Option) für Wettkämpfe mit vielen Zielscheiben

3 • ABSCHUSSENTFERNUNG

- SQ10 ist eine Zielscheibe, die für den Olympischen Schießsport auf 10 Meter entwickelt wurde
- Minimale Entfernung: 3 Meter
- Maximale Entfernung: 15 Meter
- WLAN-Reichweite: bei mehr als 17 Metern wird ein Router (optional) oder eine Ethernet-Verbindung (optional) empfohlen

4 • KUGELFANG

- Kugelfang für Diabolos, bis zu 1.500 Diabolos

5 • AUSTAUSCH DER PLATTEN (VERBRAUCHSMATERIAL)

- Durchschnittliche Lebensdauer der Schutzplatte beträgt 10.000 Schüsse
- Über einen integrierten Schusszähler können Sie den Verschleiß der Schutzplatte überwachen

6 • TECHNISCHE DATEN

- Stromversorgung
 - Zielscheibe per Steckdose 220V (100 - 240V)
 - Tablet: Akku oder USB-Kabel
- Abmessungen: 507 mm x 406 mm x 302 mm
- Gewicht: 8 kg
- Befestigung der Zielscheibe
 - mit einem Winkel (im Lieferumfang enthalten) auf ebener Wand
 - auf einem Stativ (optional)

7 • GARANTIE

- 2 Jahre

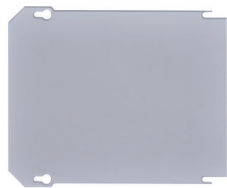
OPTIONEN

Die interaktive Zielscheibe SQ10 wird einsatzbereit geliefert mit:

- vorkonfiguriertem 8-Zoll-Steuerungstablet (Android)
- SQ-App gepaart mit der Zielscheibe SQ10
- Netzteil für die Zielscheibe und das Tablet
- Winkel zur Montage der Zielscheibe SQ10 an der Wand

Verbrauchsmaterialien

- Ersatz-Schutzplatte(n)



Verfügbare Optionen

- Stativ für die Zielscheibe SQ10
- ausrichtbare Halterung für Steuerungstablet mit diebstahlsicherem Kabel
- 10-Zoll-Steuerungstablet (statt 8 Zoll)
- 10-Zoll-POE-Steuerungstablet für Ethernet-Verbindung (mit Tablet-Halterung geliefert)
- SynQro Überwachung Supervisionssystem für den Schießstand und offizielle Wettkämpfe



Vorteile

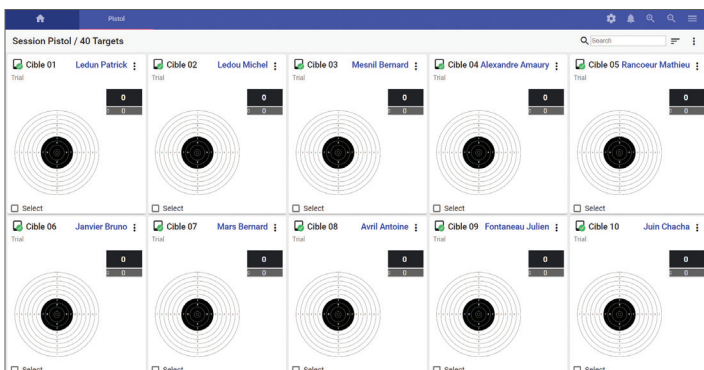
- Einfache und unabhängige Organisation von offiziellen Wettkämpfen, dank einer einfachen und intuitiven Software
- Echtzeitüberwachung der Abschüsse am Schießstand
- Präsentation der Wettkampfergebnisse (oder Trainingsergebnisse) auf dem Bildschirm für ein noch spannenderes Erlebnis
- Dynamische, attraktive und interaktive Trainingseinheiten

Funktionen von SynQro Supervision

- Offizielle Wettkämpfe
 - ⊙ Import der Teilnehmerliste in das System
 - ⊙ Kontrolle aller Zielscheiben über den PC
 - ⊙ Zentrale Steuerung aller Parameter, abhängig von den ISSF-Standards oder der personalisierten Auswahl (Anzahl der Serien, Anzahl der Abschüsse, Probezeiten, Spielzeiten etc., aber auch Einstellungen der Zielscheiben)
 - ⊙ Wettkampfmanagement bei allen Etappen
 - ⊙ Management von Ausnahmereignissen und ungeplanten Ereignissen (Standwechsel, Strafpunkte (Ringabzüge), vom Schiedsrichter entschiedene Ergebniskorrektur etc.)
 - ⊙ Ergebnisse für Zuschauer übertragen (TV-Bildschirm, Projektor und Leinwand etc.)
 - ⊙ Export der Wettkampfergebnisse: Ergebnisliste, Ergebnisse im CSV-Format für die Integration in andere Systeme etc.
- Training
 - ⊙ Überwachung des Schießbetriebes auf einem zentralen PC
 - ⊙ Zuweisung von Aktivitäten auf eine Zielscheibe oder eine Gruppe von Zielscheiben, um Trainingseinheiten dynamischer und interaktiver zu gestalten: Trainingseinheiten, Fun-Einheiten, Wettkämpfe, etc.
 - ⊙ Export der Ergebnisse, unabhängig von der Aktivität, entweder im PDF- oder im CSV-Format

Konfiguration von SynQro Supervision

- WLAN-Konfiguration mit High Performance-Router
- Konfiguration mit Kabel (Ethernet) als Option



serious fun